

IT-Hintergrund – Warum sind die Spieler hier?

(englisch below)

Vor vierhundert Jahren verschwand das Reich Drühben hinter einer gewaltigen Nebelwand, nachdem die Hexe des alten Krieges erschlagen wurde und das Land selbst zerbarst. Seit jener Zeit galt Drühben als verloren.

Doch vor wenigen Jahren begannen sich die Nebel zu lichten.

Seither mehren sich:

- Berichte über Kreaturen aus dem Nebel,
- Überfälle auf die Grenzmarken,
- verdorbene Wesen,
- und das Wirken der Hexen.

Mit der Rückkehr Drühbens wurde auch die einst heilige Stadt Astolat wieder erreichbar.

Daraufhin rief die Kirche Ordons unter Führung der Prima Mater und Königin von Ohl zum Heiligen Radzug nach Drühben auf.

Die Spieler gehören zur Vorhut dieses Zuges.

Ihre Aufgabe ist:

- die Schlucht zu überwinden,
- den Nebel zu durchqueren,
- einen ersten Außenposten in Drühben zu errichten, bis Entsatz der regulären Truppen kommt,
- und herauszufinden, was aus dem vergessenen Land geworden ist.

Niemand weiß, was hinter den Nebeln wirklich wartet.

Die Spieler betreten ein Land,
das vierhundert Jahre lang der Welt verborgen war.

Ohler Personen (u.a.) auf diesem Feldzug:

- Ritter Albrecht von Weide – Heerführer der vereinten Streitkräfte – Lagerkommandant
- Magistra Finna von Tammenbach – Dekanin der Ohler Magierakademie Academia Occulta
- Aela, Oberste Heilerin des Lazarettes
- Vater Sebastian – Ordons-Priester & Feldkaplan
- Maren – Ohler Hexenjägerin
- Ritter Berold von Krähenau – Heerführer der Siefener Trutzwehr (reguläre Armee Ohls) – Entsatz der Spieler

In-Game Background – Why Are the Players Here?

Four hundred years ago, the realm of Drühben vanished behind a vast wall of mist after the Witch of the Old War was slain and the land itself was torn apart. From that day onward, Drühben was believed to be lost forever.

But a few years ago, the mists began to recede.

Since then, reports have increased of:

- creatures emerging from the mist,
- raids upon the border marches,
- corrupted beings,
- and the workings of witches.

With the return of Drühben, the once-holy city of Astolat became accessible once more.

In response, the Church of Ordon, under the leadership of the Prima Mater and the Queen of Ohl, called for a Holy Radzug (Wheel Crusade) into Drühben.

The players are part of the vanguard of this crusade.

Their mission is to:

- cross the chasm,
- pass through the mist,
- establish the first outpost in Drühben until relief forces and the regular army arrive,
- and discover what has become of the forgotten land.

No one knows what truly awaits beyond the mists.

The players are entering a land that has been hidden from the world for four hundred years.

Notable Figures of Ohl on This Campaign:

- **Sir Albrecht von Weide** – Commander of the united forces, Camp Commander
- **Magistra Finna von Tammenbach** – Dean of Ohl's Academy of Magic, *Academia Occulta*
- **Aela** – Chief Healer of the Field Lazaret
- **Father Sebastian** – Priest of Ordon and Field Chaplain
- **Maren** – Witch Hunter of Ohl
- **Sir Berold von Krähenau** – Commander of the Siefener Trutzwehr (the regular army of Ohl), leading the relief force for the players